



• Ответы

Способы смотреть на мир

Основной

• Традиционно, карты это...

A – одномерные графические материалы

B – двумерные графические материалы

C – трехмерные графические материалы

D – четырехмерные графические материалы

• Какой термин описывает процесс создания карт?

A – топография

B – воздушное фотографирование

C – картографирование

D – пиктографирование

• Почему люди создают и используют карты?

A – чтобы обозначить географические особенности

B – чтобы свободно ориентироваться по всему миру

C – для представления географических данных

D – все вышеперечисленное

Углубленный

• Какова площадь поверхности Земли?

A – 100 миллионов квадратных километров

B – 150 миллионов квадратных километров

C – 200 миллионов квадратных километров

D – 250 миллионов квадратных километров

• Почему в картах используется масштаб?

A – чтобы размеры объектов были прямо пропорциональны истинному размеру ландшафта

B – потому что невозможно обозреть все окружающие объекты с земли

C – для создания сложного изображения всего полушария

D – чтобы позволить увидеть необычные объекты

• Какая технология используется для изучения топографии морского дна?

A – воздушное фотографирование

B – спутниковое изображение

C – тематические карты

D – сонар



Способы смотреть на мир

Основной

• Что из приведенного можно представить с помощью тематической карты?

А – морское дно

В – места археологических раскопок

С – численность населения и распространность языка

Д – горы и дороги

Углубленный

• Для чего используются тематические карты?

А – для обозначения геофизических особенностей

В – для изучения морского дна

С – для представления физических границ на Земле

Д – для представления географических данных